



**Марина Анатольевна Оршко,**  
автор блога «Роза ветров. Север»,  
Мурманск



И Мегрэ с ужасающей очевидностью понял, что можно мгновенно парализовать сразу несколько человек простым вопросом:

– Что именно вы делали между собой шестью и семью вечера?

*Жорж Сименон,  
«Буря над Ла-Маншем».*



# Меняем скучное на необычное

(Игры и викторины с использованием мобильных устройств)

Библиотекаря в практической деятельности всегда в той или иной степени интересует отношение школьников к книгам, чтению, новым формам работы, да и к самой библиотеке. Эти данные можно получить, проводя самостоятельно достаточно скучную работу – анкетирование, опросы, наблюдение, обобщение той или иной статистики. А можно сделать эту работу необычной, яркой и интересной, – как предлагает автор статьи, – если к ней привлечь подростков-читателей с мобильными гаджетами в руках и соответствующими приложениями на них. При этом сами школьники, отвечая на вопросы, будут уверены, что они просто играют!



Не секрет, что чаще всего на мероприятии в библиотеке мобильный телефон у подростка воспринимается как что-то лишнее и мешающее проведению мероприятия. А что если задействовать мобильные устройства? Самый простой вариант – провести опрос или викторину на мероприятии с использованием смартфонов или планшетов. Такой мобильный опрос можно легко сконструировать с помощью большого количества несложных онлайн-сервисов.

**mQlicker** (<http://www.mqlicker.com/>) – это сервис, с помощью которого можно создавать тесты и опросы, отвечать на которые аудиторией может с помощью любых мобильных устройств, у которых есть браузер. Сервис позволяет создавать опросы с одним или несколькими вариантами выбора, также ответ может быть представлен в виде числа или текстового сообщения. Ответы от аудитории могут быть показаны ей тут же в режиме реального времени. Результаты опроса можно экспортировать в формате Excel.

Создается опрос (тест). Участники набирают в адресной строке браузера мобильного устройства или компьютера адрес: <https://mqlicker.com/>, вводят код опроса, который дает им преподаватель, и работают с опросом. Можно использовать QR-код, который генерируется к каждому опросу, или прямую ссылку.

Для создания викторины можно использовать разные типы вопросов:

- Single Select – одиночный выбор (можно выбрать только один ответ)
- Multi Select – множественный выбор (можно выбрать несколько ответов)
- Number – число в качестве ответа
- Entry Text – текст в качестве ответа
- Entry Slide – изображение в качестве ответа.